



PROGRAMMA

DOMENICA

7 GIUGNO

10:00-19:00 **Verifiche sportive e tecniche ante gara e distribuzione del Road book** - *Brescia, Paddock Fiera*18:30-19:30 **Gara di regolarità "9° Trofeo Roberto Gaburri"** - *Partenza Piazza Vittoria**- Arrivo in Piazza Paolo VI*

LUNEDÌ

8 GIUGNO

08:00-19:00 **Verifiche sportive e tecniche ante gara e distribuzione del Road book** - *Brescia, Paddock Fiera*

MARTEDÌ

9 GIUGNO

07:30-08:30 **Verifiche sportive e tecniche ante gara e distribuzione del Road book** - *Brescia, Paddock Fiera*11:30 **Ritrovo delle vetture e briefing con il direttore di gara** - *Desenzano del Garda (BS)*12:30 **Pranzo pre-partenza** - *Desenzano del Garda (BS), Teatro Alberti*13:45 **Allineamento vetture "Ferrari Tribute 1000 Miglia 2026"** - *Desenzano del Garda (BS)*14:15 **Inizio 1ª tappa, Desenzano - Abano Terme: partenza della prima vettura***- Desenzano del Garda (BS), Lungolago Cesare Battisti*20:15 **Fine 1ª tappa, Abano Terme: arrivo della prima vettura** - *Abano Terme, Viale delle Terme*

MERCOLEDÌ

10 GIUGNO

06:30 **Inizio 2ª tappa, Abano Terme - Pietrasanta: partenza della prima vettura***- Abano Terme, Via Calle Pace*21:00 **Fine 2ª tappa, Pietrasanta: arrivo della prima vettura** - *Pietrasanta, Piazza Statuto*

GIOVEDÌ

11 GIUGNO

07:30 **Inizio 3ª tappa, Pietrasanta - Roma: partenza della prima vettura***- Marina di Pietrasanta, Parco della Versiliana*18:05 **Fine 3ª tappa, Roma: arrivo della prima vettura** - *Roma, Villa Borghese*

VENERDÌ

12 GIUGNO

06:50 **Inizio 4ª tappa, Roma - Cervia: partenza della prima vettura** - *Roma, Villa Borghese*19:30 **Fine 4ª tappa, Cervia: arrivo della prima vettura** - *Cervia, Darsena del Sale*

SABATO

13 GIUGNO

05:45 **Inizio 5ª tappa, Cervia - Brescia: partenza della prima vettura***- Milano Marittima, Viale Anello del Pino*13:45 **Fine 5ª tappa, Brescia: arrivo della prima vettura** - *Brescia, Via G. Bormioli*A seguire **Passaggio obbligatorio in pedana** - *Brescia, Viale Venezia***Cerimonia di Premiazione** - *Brescia*

Programma soggetto a modifiche

